

**В рамках еженедельного отчета участников проекта
«Школа полного дня» 2023-2024 учебного года
проведены следующие мероприятия.**

Игровое занятие "Покупки" в классах начальной школы

Задачи:

- *стимулирование познавательной деятельности учащихся;
- *активизация мышления детей;
- *развитие творческих способностей;
- *обучение грамотному распоряжению финансами;
- *совершенствование коммуникативных навыков;
- *социализация младших школьников;
- *создание ситуации успеха.

Проведено игровое занятие "Покупки", на котором дети оперировали такими понятиями, как деньги, расход, бартер (обмен), покупка, доход, продажа; вспомнили историю возникновения денег. Участвуя в ролевой игре "Покупки", ребята посетили "Сваткобанк", произвели обмен игровых денег "Сваток" по курсу 1 р. = 10 св. и смогли рассчитать стоимость выбранной покупки, оплатить ее и остаток вернуть в классный бюджет.

Поисковая деятельность «Как появились деньги»



«Сватковобанк» в действии



В магазине



Задачи – расчёты



Урок-викторина "Знатоки финансовой грамотности"

Цель: способствовать развитию находчивости, сообразительности, экономической грамотности.

Задача: развивать познавательную активность, критическое мышление, адаптивные возможности к изменяющимся внешним условиям.

